

Animal de compagnie virtuel

fr Mode d'emploi

Chère cliente, cher client !

Nous nous réjouissons que vous ayez opté pour ce petit compagnon virtuel. Lisez bien ces instructions pour en savoir plus sur la façon de nourrir, de prendre soin et de jouer avec votre animal de compagnie virtuel.

Nous vous souhaitons de passer de bons moments avec votre nouvel ami virtuel !

L'équipe Tchibo

Consignes de sécurité

- Lisez soigneusement les consignes de sécurité et n'utilisez cet article que de la façon décrite dans ce mode d'emploi afin d'éviter tout risque de détérioration ou de blessure. Conservez ce mode d'emploi en lieu sûr pour pouvoir le consulter en cas de besoin. Si vous donnez, prêtez ou vendez cet article, remettez ce mode d'emploi en même temps que l'article.
- Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Risque d'étouffement.
 - L'article convient aux enfants de plus de 6 ans.
 - Cet article est conçu pour un usage privé et ne convient pas à un usage commercial ou professionnel.
 - N'utilisez cet article que dans des conditions climatiques modérées.
 - Tenez le matériel d'emballage et les petites pièces susceptibles d'être ingérées hors de portée des enfants. Il existe un risque d'étouffement !

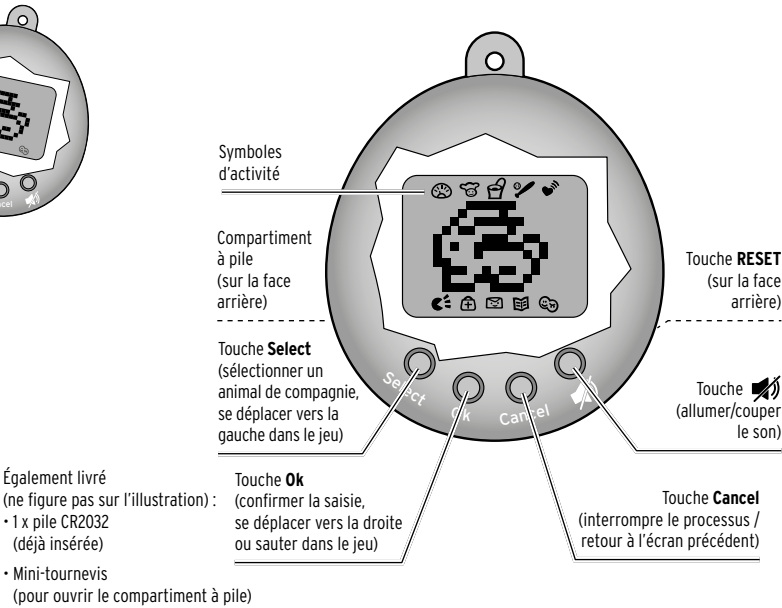
ATTENTION. Cet article est doté d'une pile bouton au lithium. Mettez immédiatement au rebut les piles usagées. En cas d'ingestion, les piles peuvent entraîner une intoxication mortelle. L'ingestion d'une pile peut occasionner dans les 2 heures de graves brûlures internes susceptibles de causer la mort. Conservez donc les piles neuves et usagées hors de portée des enfants. Si le compartiment à piles ne ferme plus correctement, cessez d'utiliser l'article et tenez-le hors de portée des enfants. Si vous pensez que votre enfant a pu avaler une pile ou l'introduire dans son corps d'une quelconque façon, consultez immédiatement un médecin.

- Seul un adulte est autorisé à insérer ou remplacer la pile.

Cet article contient une pile au lithium (pile bouton). Il existe un risque de fuite, d'émanation de gaz, d'explosion ou d'incendie :

- Attention ! Les piles au lithium peuvent exploser si elles ne sont pas insérées correctement. Veuillez impérativement à respecter la polarité correcte (+/-) lors de l'insertion. Utilisez seulement des piles du même type ou des piles aux caractéristiques similaires (cf. « Caractéristiques techniques »).
- Les batteries ne doivent pas être chargées, démontées ou broyées, ni jetées dans un feu ou un four chaud, ni court-circuitées. Ne modifiez et/ou ne déformez/chauffez/démontez pas les piles. Les piles endommagées ne doivent pas entrer en contact avec de l'eau.
- Les piles ne doivent pas être totalement déchargées. Conservez les piles inutilisées dans leur emballage d'origine. Ne mettez pas en contact des piles déballées (qu'elles soient neuves, usagées ou partiellement déchargées) de manière désordonnée et tenez-les éloignées de tout objet métallique.
- Les piles exposées à une chaleur excessive, aux rayons directs du soleil, à une pression atmosphérique extrêmement basse (p. ex. en haute altitude) ou à des températures extrêmes peuvent exploser, et des substances ou des gaz inflammables risquent de s'en échapper. Protégez les piles de toute chaleur excessive, des températures, de la pression atmosphérique extrêmes et d'une exposition directe aux rayons du soleil.
- Retirez la pile de l'article lorsqu'elle est usagée ou que vous n'utilisez plus l'article. Vous éviterez ainsi les détériorations que peut occasionner une pile qui a coulé.
- Si une pile a coulé, évitez tout contact avec la peau, les yeux et les muqueuses. En cas de contact, rincez immédiatement à l'eau les zones concernées et consultez un médecin dans les plus brefs délais.
- Protégez l'article des gouttes et des projections d'eau. Ne l'exposez pas aux intempéries.
- Avant chaque utilisation, assurez-vous que l'article n'est pas endommagé. Il ne faut pas utiliser l'article s'il est endommagé.
- Les bornes de connexion dans le compartiment à piles ne doivent pas être court-circuitées.
- N'immergez pas l'article dans l'eau. Protégez l'appareil de la poussière, des chocs, de l'humidité, de l'exposition directe au soleil et des températures extrêmes.
- N'utilisez pas de produits abrasifs ou corrosifs pour le nettoyage, ni de brosses dures, etc.

Vue générale (contenu de la livraison)



Également livré (ne figure pas sur l'illustration) :

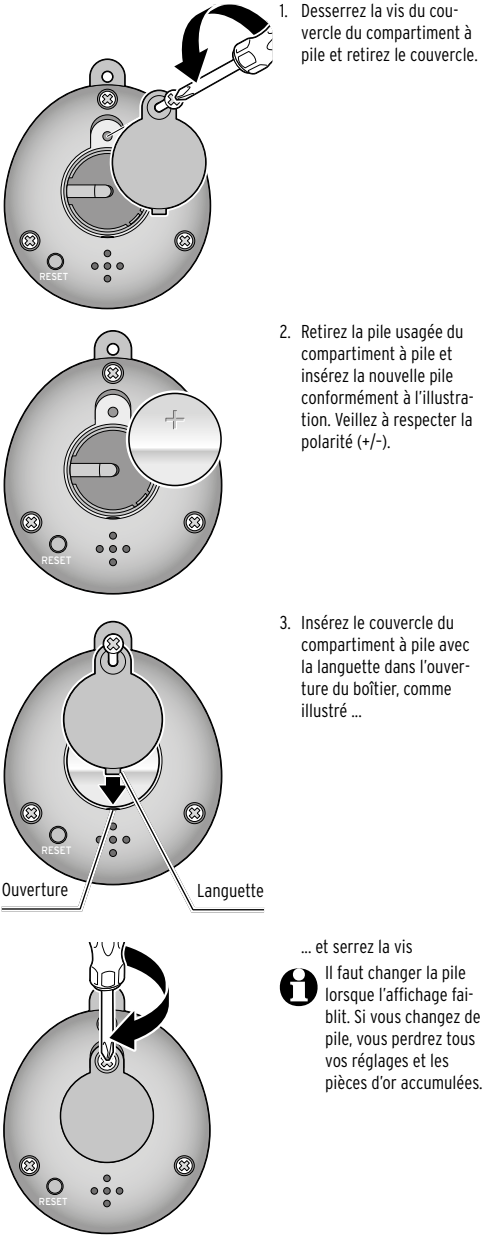
- 1 x pile CR2032 (déjà insérée)
- Mini-tournevis (pour ouvrir le compartiment à pile)

Insérer/changer la pile

DANGER pour les enfants
Danger de mort par étouffement/ingestion

- Tenez le matériel d'emballage et les petites pièces susceptibles d'être ingérées hors de portée des enfants. Mettez immédiatement au rebut le matériel d'emballage.
- Seul un adulte est autorisé à insérer ou remplacer la pile.

Avant la première mise en service, retirez la languette isolante du compartiment à pile.



... et serrez la vis

Il faut changer la pile lorsque l'affichage faiblit. Si vous changez de pile, vous perdrez tous vos réglages et les pièces d'or accumulées.

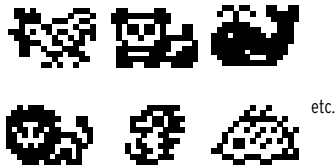
Démarrage

Un film protecteur est appliqué sur l'écran. Retirez ce film avant l'utilisation.

Sélectionnez l'animal de compagnie virtuel, saisissez l'heure, choisissez un nom

1. Appuyez à plusieurs reprises sur la touche **Select** ou **Cancel** pour voir les différents animaux de compagnie virtuels.

Vous pouvez sélectionner l'un des 168 animaux de compagnie virtuels.



2. Appuyez sur la touche **Ok** pour sélectionner l'animal de compagnie présenté.

L'heure clignote ensuite à l'écran.

3. Réglez les heures avec la touche **Select**.

4. Appuyez sur la touche **Ok** pour enregistrer le réglage. Les minutes clignotent à l'écran.

5. Réglez les minutes avec la touche **Select**.

6. Appuyez sur la touche **Ok** pour enregistrer le réglage. L'un des 8 noms possibles de votre animal de compagnie s'affiche à l'écran.

7. Sélectionnez le nom de votre choix avec la touche **Select** ou **Cancel**.

8. Appuyez sur la touche **Ok** pour enregistrer le réglage et mettre fin au processus de réglage.

Votre animal de compagnie virtuel prend alors vie.

Bon à savoir

- Le symbole voisin en bas à droite de l'écran, s'il clignote, vous rappelle que votre animal de compagnie virtuel a besoin de quelque chose. Soit il a faim, soit il a fait ses besoins, soit il a besoin d'un traitement médical (cf. également le chapitre « Les symboles d'activité à l'écran et leurs fonctionnalités »).
- Si votre animal de compagnie ne dispose pas encore d'une compétence donnée, s'il n'a présentement pas l'envie d'agir ou s'il lui manque l'énergie nécessaire (par exemple parce qu'il a faim), il vous l'indiquera en remuant. Regardez ce dont manque votre animal de compagnie. Petite astuce : il mange toujours volontiers !
- Lorsque votre animal de compagnie virtuel se réjouit que vous l'ayez aidé, soit parce que vous lui avez permis de gagner ou parce que vous avez nettoyé après lui, etc. il saute de joie !
- En appuyant plusieurs fois sur la touche **Cancel**, vous pouvez interrompre une fonction, revenir en arrière ou revenir à l'affichage de votre animal de compagnie virtuel.
- Si vous n'appuyez sur aucune touche plus de 60 secondes après avoir choisi une fonction, le processus actuel sera interrompu et l'écran affichera à nouveau votre animal de compagnie virtuel. Après la première mise en service ou après avoir activé l'animal de compagnie virtuel (voir chapitre « Démarrage »), l'écran passe automatiquement en mode veille au bout de 3 heures si vous ne jouez pas avec l'appareil pendant cette période. Toutefois, si vous jouez sans interruption pendant 3 heures ou plus, l'écran reste allumé en permanence et ne passe pas automatiquement en mode veille.
- Pendant les utilisations ultérieures, l'écran se met automatiquement en mode veille si vous n'appuyez sur aucune touche pendant environ 15 minutes. Appuyez sur la touche **Cancel** pour activer à nouveau l'écran.
- L'heure que vous définissez contrôle uniquement l'heure de la journée et donc le comportement de votre animal virtuel. L'heure ne s'affiche pas sur l'appareil. L'heure est réglée lors de la première mise en service et ne peut plus être modifiée par la suite. Il s'agit de l'heure de nais-

sance de l'animal de compagnie virtuel. L'heure peut être affichée en appuyant sur la touche **Ok** jusqu'à ce que l'écran passe automatiquement en mode veille pour la première fois. L'heure est alors remplacée par un symbole d'heure symbolisant le passage à l'âge adulte de l'animal de compagnie virtuel.

Les symboles d'activité à l'écran et leurs fonctionnalités

(d'en haut à gauche vers en bas à droite)

Informations générales

Croissance

Le nombre indique la taille de votre animal de compagnie virtuel. Nourrissez votre animal de compagnie virtuel, jouez avec lui, entraînez-le et gâtez-le pour qu'il reste heureux et grandisse bien.

Nourriture

Le nombre indique combien vous avez déjà dépensé pour votre animal de compagnie virtuel. Nourrissez régulièrement votre animal de compagnie afin qu'il ait assez de forces pour jouer et apprendre.

Or

Lorsque vous faites jouer ou travailler votre animal de compagnie virtuel, vous gagnez des pièces d'or. Les pièces d'or vous permettent d'acheter des cadeaux pour votre animal de compagnie virtuel.

Nom

À cet emplacement apparaît le nom que vous avez donné à votre animal de compagnie virtuel.

Nourrir

Gâteau

Pain

Appuyez sur la touche **Ok** pour nourrir votre animal de compagnie virtuel.

Toilette

Ce message apparaît à l'écran si votre animal de compagnie virtuel a fait ses besoins.

Appuyez à plusieurs reprises sur la touche **Select** jusqu'à ce que le symbole s'affiche.

Appuyez sur la touche **Ok** pour nettoyer après lui.

Entraînement

Appuyez à plusieurs reprises sur la touche **Select** jusqu'à ce que le symbole s'affiche.

Appuyez sur la touche **Ok** pour confirmer la saisie.

Appuyez à plusieurs reprises sur la touche **Select** et choisissez entre...

Attraper le frisbee

Appuyez sur la touche **Ok** pour sauter et attraper le frisbee.

Réagir vite

Déplacez-vous vers la gauche avec la touche **Select** ou vers la droite avec la touche **Ok**, afin d'éviter l'objet qui tombe.

Boutique

La boutique vous permet d'acheter des cadeaux pour votre animal de compagnie virtuel.

Appuyez à plusieurs reprises sur la touche **Select** pour voir les cadeaux et passez un achat avec la touche **Ok**.

Collection de cadeaux

Après avoir acheté un cadeau, vous pouvez retrouver ce dernier dans votre collection de cadeaux .

Vous pouvez seulement acheter des cadeaux lorsque vous avez suffisamment de pièces d'or.

École, jeu et changement d'apparence

Appuyez à plusieurs reprises sur la touche **Select** jusqu'à ce que le symbole s'affiche.

Appuyez sur la touche **Ok** pour confirmer la saisie.

Appuyez à plusieurs reprises sur la touche **Select** et choisissez entre...

École

Conduisez votre animal de compagnie virtuel à l'école.

Jouer

Faites jouer votre animal de compagnie virtuel avec des amis.

Changer l'apparence

Vous pouvez modifier l'apparence de votre animal de compagnie virtuel à condition d'avoir un cadeau dans votre collection de cadeaux .

Apprendre

Appuyez à plusieurs reprises sur la touche **Select** jusqu'à ce que le symbole s'affiche.

Appuyez sur la touche **Ok** pour instruire votre animal de compagnie afin qu'il soit meilleur à l'école.

Traitement médical

Ce message apparaît à l'écran si votre animal de compagnie virtuel est malade et a besoin d'aide.

Appuyez à plusieurs reprises sur la touche **Select** jusqu'à ce que le symbole s'affiche.

Appuyez sur la touche **Ok** pour faire une piqûre à votre animal de compagnie virtuel.

E-mail

Appuyez à plusieurs reprises sur la touche **Select** jusqu'à ce que le symbole s'affiche.

Appuyez sur la touche **Ok** pour confirmer la saisie.

Appuyez à plusieurs reprises sur la touche **Select** et choisissez entre...

Bonnes étoiles

Le nombre vous indique combien de bonnes étoiles vous possédez. Plus il y a de bonnes étoiles, plus votre animal de compagnie virtuel est satisfait.

E-mail

Ce symbole s'affiche à l'écran si votre animal de compagnie a reçu un e-mail.

L'e-mail peut apporter de bonnes ou de mauvaises nouvelles. Si vous avez de la chance, vous recevrez des pièces d'or en guise de cadeau.

Dans le cas contraire, vous recevrez un tas de saletés .

Collecte

Appuyez à plusieurs reprises sur la touche **Select** jusqu'à ce que le symbole s'affiche.

Appuyez sur la touche **Ok** pour confirmer la saisie.

Appuyez à plusieurs reprises sur la touche **Select** et choisissez entre...

Deviner le mot de passe

Saisissez un code à trois chiffres.

Si vous devinez le bon code*, vous recevrez de nourriture en cadeau. Vous pouvez retrouver vos cadeaux dans la collection de cadeaux .

Collection de cadeaux

Ici, vous pouvez voir les cadeaux que vous avez achetés.

Problèmes / solutions

L'appareil ne semble pas fonctionner (ni son ni image).

- La pile est-elle usagée ?
Changez la pile.

Pas de son, mais l'affichage et les touches fonctionnent comme d'habitude.

- Le son est-il coupé ?
Appuyez à plusieurs reprises sur la touche .

L'image affichée est très faible.

- La pile est-elle usagée ?
Changez la pile.

L'image affichée vacille, est striée ou perturbée d'une autre façon.

- Appuyez sur la touche **Reset** avec un objet pointu.

Attention ! Vous perdrez alors tous vos réglages ainsi que les pièces d'or accumulées.

- La pile est-elle usagée ?
Changez la pile.

Caractéristiques techniques

Modèle :	723 996
Pile :	1x CR2032/3,0 V (Li-MnO2)
(testé selon UN 38.3)	Énergie nominale : 0,63 Wh
Température ambiante :	de +10 à +40 °C
Made exclusively for :	Tchibo GmbH, Überseering 18, 22927 Hamburg, Germany www.fr.tchibo.ch

Mise au rebut

L'article, son emballage et la pile fournie sont produits à partir de matériaux précieux pouvant être recyclés. Cela permet de réduire la quantité de déchets et de préserver l'environnement. Mettez au rebut l'**emballage** conformément aux principes du tri sélectif. Pour ce faire, tenez compte des possibilités locales de recycler le papier, le carton et les emballages légers.

Les appareils ainsi que les piles, ordinaires ou rechargeables, et les batteries signalés par ce symbole ne doivent pas être mis au rebut avec les ordures ménagères.

Vous êtes tenu par la législation d'éliminer les appareils en fin de vie en les séparant des ordures ménagères. Les appareils électriques contiennent des substances dangereuses. Ils peuvent nuire à l'environnement et à la santé s'ils ne sont pas rangés et mis au rebut de façon appropriée. Pour obtenir des informations sur les centres de collecte où mettre au rebut les appareils en fin de vie, adressez-vous à votre municipalité. Les piles et batteries usagées doivent être remises aux centres de collecte de votre municipalité ou aux commerces spécialisés qui vendent des piles. Scotchez les contacts des batteries/piles au lithium avant de les mettre au rebut.

Informations relatives à la pile livrée avec l'article

<i>Fabricant</i>	<i>E-mail</i>
Changzhou Anyida Power Technology Co., Ltd.	11464986@qq.com
<i>Adresse :</i>	<i>Modèle</i>
No1. East Road, Lou Xia Industrial Park, Rulin Town, Jintan District, Changzhou city, Jiangsu	CR2032
	<i>Date de fabrication</i>
	2025/06
	<i>Fabriqué en</i>
	Chine

Référence : 723 996

www.fr.tchibo.ch/notices