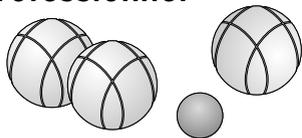


Jeu de boules professionnel



Tchibo GmbH D-22290 Hamburg · 117156AB6X61 · 2021-07

Chère cliente, cher client!

La pétanque est un des jeux de boules les plus populaires du sud de la France et il est également de plus en plus apprécié chez nous. Nos boules de pétanque sont réalisées en métal chromé. La boule cible (cochonnet) est en bois de grande qualité.

Vous trouverez dans les pages qui suivent une description du jeu. Il s'agit d'une suggestion pour le sport de loisirs, et non de règles de compétition. Vous pouvez bien entendu modifier les règles du jeu en accord avec les autres participants.

Nous vous souhaitons beaucoup d'agrément avec votre nouveau jeu de boules.

L'équipe Tchibo

www.fr.tchibo.ch/notices

Remarque: les joueurs/équipes adverses doivent avoir leurs propres boules de pétanque avec des marquages différents pour les distinguer.

Référence: 626 416

Made exclusively for:
Tchibo GmbH, Überseering 18, 22297 Hamburg, Germany
www.tchibo.ch

Ce qu'il vous faut pour jouer

Votre nouveau jeu de boules contient:

3 boules de jeu en métal avec marquage uniforme pour un joueur / une équipe poids/boule: 720 g

1 boule cible en bois (également appelée «cochonnet»)

1 sac de rangement.

Vous n'avez besoin de rien d'autre pour pratiquer ce jeu, si ce n'est d'une météo agréable. Cependant, mieux vaut vous assurer d'avoir des chaussures stables.

ATTENTION. Le jeu de boule n'est pas un jouet. Conservez-le hors de portée des enfants. Tenez-le hors de portée des enfants. La petite boule peut être avalée. Risque d'étouffement.

Le terrain

L'emplacement idéal pour jouer aux boules est un terrain dégagé d'environ 4 m x 15 m.

Vous pouvez jouer sur tous les surfaces sablonneuses et les sols naturels. Vous trouverez souvent des conditions idéales dans des parcs, des clairières, des lieux publics, de larges chemins, sur la plage ou dans votre jardin. Peut-être existe-t-il aussi près de chez vous un boulodrome. Les surfaces goudronnées et le béton ne conviennent pas, car sur ces sols durs, les boules rebondissent fortement et roulent trop loin.

Nombre de joueurs

On peut jouer à la pétanque à partir de 2 joueurs. Si plus de 3 personnes jouent, on formera des équipes qui s'affronteront. On donne à chaque joueur le même nombre de boules. Il est important que les joueurs adverses utilisent des boules aux marquages différents afin que chaque boule puisse être clairement identifiée. Dans ce jeu de boules, il y a 3 boules assorties par joueur ou équipe.

But du jeu

L'objectif est de placer ses boules plus près du cochonnet que celles de l'adversaire. Une fois que toutes les boules ont été lancées, chaque boule d'une équipe qui est plus proche du but que la boule la mieux placée de l'adversaire compte pour un point. Une partie se joue en 13 points.

Stratégie:

Pour chaque boule à jouer, le joueur a de nombreuses possibilités différentes et peut ainsi lancer sa boule ou la faire rouler, pour chasser les boules adverses ou toucher le cochonnet et ainsi le déplacer. Il peut aussi empêcher l'accès au cochonnet.

Déroulement du jeu

Préparation

On commence par tirer au sort l'équipe qui jouera la première. Un joueur de cette équipe trace au sol un cercle de lancer d'environ 35 à 50 cm de diamètre. Il se place ensuite dans ce cercle et lance le cochonnet dans la direction de son choix. Le cochonnet doit être à env. 6 à 10 m du cercle et à distance suffisante de tout obstacle (arbre, mur, etc.).

Jeu

Le joueur qui a lancé le cochonnet lance sa première boule en essayant de la placer le plus près possible du but.

Quand il joue, les pieds du joueur ne doivent pas sortir du cercle de lancer avant que sa boule ait atteint le sol.

C'est ensuite au tour de la deuxième équipe de jouer. Le joueur essaie de placer sa boule plus près du cochonnet que la boule de son adversaire, soit en pointant, c'est-à-dire en visant le cochonnet, soit en tirant pour chasser la boule adverse.

Ce sont maintenant les boules qui ont été jouées qui déterminent l'ordre dans lequel les équipes jouent: c'est toujours à l'équipe dont les boules

ne sont pas le plus près du but de jouer. L'équipe la moins bien placée continue donc à jouer jusqu'à ce qu'elle place une de ses boules plus près du cochonnet que la boule adverse la mieux placée ou qu'elle n'ait plus de boules à jouer.

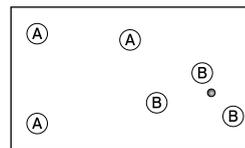
L'équipe qui vient de placer une boule plus près du but que les boules adverses passe le tour à l'adversaire.

Quand une des équipes n'a plus de boules à jouer, les joueurs de l'équipe adverse jouent celles qui leur restent. Ensuite on compte les points de la manche.

Calcul du score

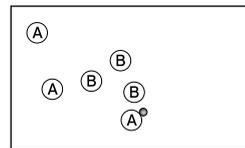
L'équipe gagnante marque un point pour chaque boule plus proche du cochonnet que la mieux placée des boules adverses. Une seule équipe remporte donc des points par manche.

Exemple 1:



Les 3 boules de l'équipe B sont plus proches du cochonnet que la boule la mieux placée de l'équipe A. L'équipe B marque donc 3 points.

Exemple 2:



Une boule de l'équipe A est plus proche du cochonnet que la boule la mieux placée de l'équipe B. L'équipe A marque 1 point.

Nouvelle manche

L'équipe gagnante trace le nouveau cercle de lancer autour de l'emplacement précédent du cochonnet et commence la manche suivante.

Fin de la partie

La première équipe à marquer 13 points gagne la partie.