

Tchibo

Jeu pop-it

fr Mode d'emploi

Chère cliente, cher client!

Ce jeu pop-it pratique est idéal en déplacements. Avec 4 modes de jeu et jusqu'à 999 niveaux, le plaisir de jouer est garanti pour petits et grands! Il est possible de réduire le volume ou de le désactiver complètement. L'utilisation est très simple et intuitive; vous découvrirez rapidement le fonctionnement des différents jeux.

Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir avec cet article!

L'équipe Tchibo

Pour votre sécurité

Lisez attentivement les consignes de sécurité et n'utilisez cet article que de la façon décrite dans ce mode d'emploi afin d'éviter tout risque de détérioration ou de blessure.

Conservez ce mode d'emploi pour pouvoir le consulter ultérieurement. Si vous donnez, prêtez ou vendez cet article, remettez ce mode d'emploi en même temps que l'article.

Domaine d'utilisation

- Cet article est conçu pour l'usage privé et ne convient pas à un usage commercial ou professionnel.
- N'utiliisez cet article que dans des conditions climatiques modérées.

Danger: risques pour les enfants

- Tenez le matériel d'emballage hors de portée des enfants. Il y a notamment risque d'étouffement!
- En cas d'ingestion, les piles peuvent entraîner une intoxication mortelle. Si une pile est ingérée, elle peut causer de graves lésions internes dans les 2 heures, susceptibles d'entraîner la mort. Gardez donc l'article et les piles neuves ou usagées hors de portée des enfants. Si vous soupçonnez quelqu'un d'avoir avalé ou introduit une pile dans son corps d'une quel-conque façon, consultez immédiatement un médecin.
- Le tournevis fourni sert à ouvrir le couvercle du compartiment ou à rempla-cer les piles. Seuls les adultes sont autorisés à mettre les piles en place ou à les remplacer.

Danger: risque pour les personnes souffrant ou susceptibles de souffrir d'épilepsie

- Chez un nombre minime de personnes, certains éléments visuels (p. ex. les clignotements intervenant dans les jeux vidéo ou autres) peuvent provoquer des crises d'épilepsie. Ces crises peuvent commencer par divers symptômes tels que vertiges, troubles de la vision, soubresauts au niveau des yeux ou du visage, perte d'orientation, confusion ou perte temporaire de connaissance. Les personnes qui perdent connaissance risquent de se blesser en tombant ou en heurtant des objets à proximité. Si un de ces symptômes apparaît pendant que vous jouez, arrêtez immédia-tement le jeu et consultez un médecin. Il est recommandé aux parents d'ob-server leurs enfants et de les questionner sur l'apparition éventuelle d'un des symptômes mentionnés ci-dessus. La probabilité de telles crises est plus grande chez les enfants et les adolescents que chez les adultes.

Danger: risque pour la santé dus aux jeux vidéo

- Faites une pause de 10 à 15 minutes au plus tard au bout d'une heure de jeu. Veillez particulièrement à ce que les enfants respectent cette pause.
- Ne jouez pas en état de fatigue ou d'épuisement. Cessez de jouer si vous ressentez des maux de tête.
- Jouez toujours dans une pièce bien éclairée.

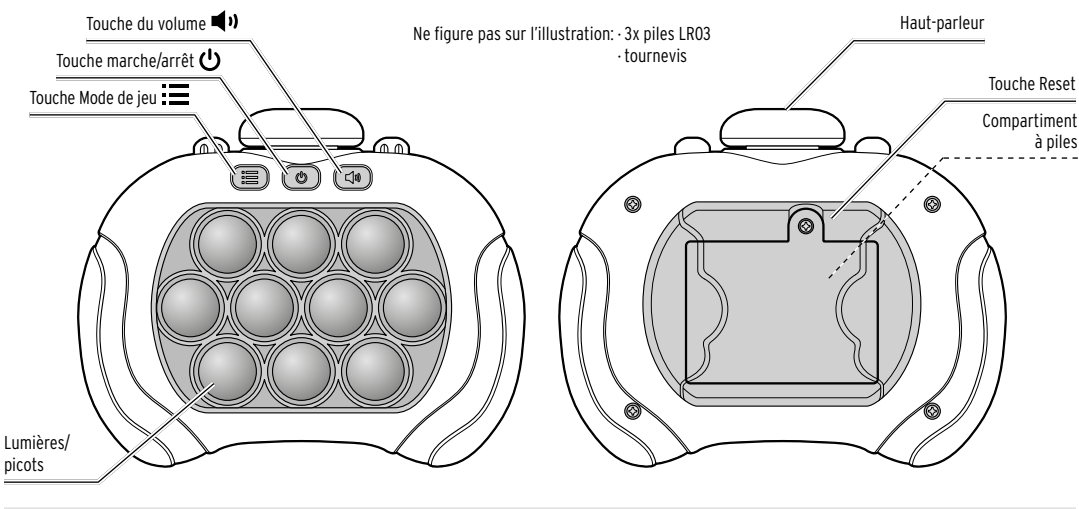
Danger: risque de blessure

- Si une pile a coulé, évitez tout contact avec la peau, les yeux et les muqueuses. Le cas échéant, rincez à l'eau les endroits concernés et consultez sans délai un médecin.
- Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Il ne faut ni ouvrir, ni jeter au feu, ni court-circuiter les piles.

Risque de détérioration

- L'article n'est pas conçu pour être utilisé avec des piles rechargeables (batteries).
- Protégez l'article et les piles de toute chaleur excessive. Enlevez les piles de l'article lorsqu'elles sont usagées ou si vous n'utilisez pas l'article pendant un certain temps. Vous éviterez ainsi les détériorations pouvant résulter d'un écoulement.
- Ne court-circuitez pas les bornes du compartiment à piles.
- Remplacez toujours toutes les piles à la fois. Ne mélangez pas les piles neuves et les piles plus anciennes, et n'utilisez pas de piles de capacité, de marque ou de type différents.
- Insérez les piles en respectant la bonne polarité (+/-).
- Ne plongez pas l'article dans l'eau. Protégez-le de la poussière, des chocs, de l'humidité, de l'exposition directe au soleil et des températures extrêmes.
- Pour le nettoyage, n'utilisez en aucun cas des produits abrasifs ou caustiques, des brosses dures, etc.

Vue générale (contenu de la livraison)

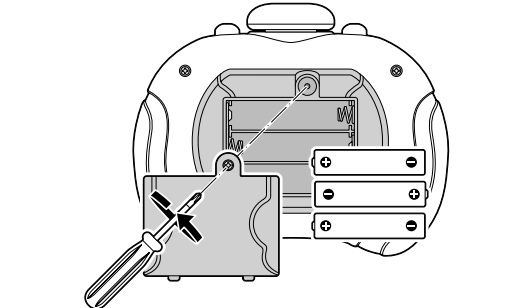


Insérer / remplacer les piles

**DANGER: risque pour les enfants -**
danger de mort par étouffement/ingestion

- Tenez le matériel d'emballage hors de portée des enfants. Éliminez-le immédiatement.
- Seuls les adultes sont autorisés à mettre les piles en place ou à les remplacer.

▷ Si l'appareil n'est pas encore éteint, éteignez le avec la touche marche/arrêt 



- Dévissez la vis du compartiment à piles et retirez le couvercle.
 - Insérez les piles fournies comme indiqué dans le compartiment à piles en respectant la bonne polarité (+/-).
 - Remettez le couvercle du compartiment à piles en place et resserrez la vis.
- 
 - Les piles doivent être remplacées quand *Schwache Batterie. Bitte ersetzen Sie die Batterie. (Pile faible. Veuillez remplacer la pile.)* re-tentit.
 - L'article n'est pas conçu pour être utilisé avec des piles rechargeables (batteries).

Utilisation

Allumer / éteindre l'appareil

▷ Pour allumer et éteindre l'appareil, appuyez sur la touche marche/arrêt 

Après la mise en marche, une mélodie et le message de bienvenue *Willkommen beim Puzzle-Spiel. (Bienvenue dans le jeu de puzzle.)* retentissent et les lu-mières clignotent.

 Si vous ne démarrez pas de jeu et n'appuyez sur aucune touche, l'appareil vous demandera 2x de commencer le jeu (*Drücke die Taste, um das Spiel zu starten*). Si vous n'appuyez toujours sur aucune touche, l'écran s'éteindra automatiquement au bout d'env. 1 minute.

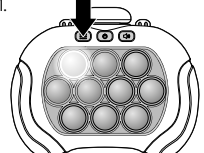
Régler le volume

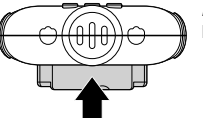
À chaque mise en marche, le volume du son par défaut est réglé sur le niveau le plus fort. Vous pouvez modifier le volume en appuyant à plusieurs reprises sur la touche du volume  comme suit:
volume moyen > volume le plus faible > mode silencieux > volume le plus faible etc.
Lorsque le volume maximum est à nouveau atteint, un bip retentit.

Sélectionner le mode de jeu et commencer

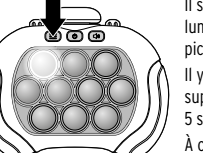
Vous pouvez choisir entre quatre modes de jeu.

 Par défaut, l'appareil démarre à chaque mise en marche en **mode niveaux**.

-  Appuyez plusieurs fois brièvement sur la touche Mode de jeu  jusqu'à ce que le mode souhaité soit annoncé. Un voyant lumineux indique en plus le mode choisi.

-  Appuyez sur la touche Reset pour lancer le jeu.

Mode niveaux

 Il s'agit d'éteindre dans le temps imparti les lumières qui s'allument en appuyant sur les picots. Il y a 999 niveaux. Pour atteindre le niveau supérieur, vous devez tout d'abord terminer 5 sous-niveaux. À chaque fois que vous terminez un niveau, le nombre de lumières à éteindre en appuyant

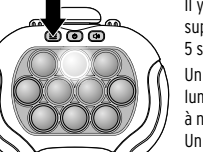
sur les picots augmente, et le temps imparti diminue. Si vous avez réussi le niveau, une fanfare de succès retentit et vous entendez l'annonce du niveau de difficulté suivant (p. ex. **niveau 2**).

Si vous appuyez sur le mauvais picot ou que vous n'éteignez pas les lumières dans le temps imparti et que vous appuyez sur la touche Reset, une mélodie d'échec retentit et toutes les lumières clignotent plusieurs fois en même temps. Vous vous retrouvez au premier niveau.▷ Redémarrez le jeu en appuyant sur la touche Reset.

Choisir un autre niveau de difficulté

Si vous n'avez pas encore démarré le jeu en **mode niveaux**, vous pouvez choisir un autre niveau de difficulté. Vous avez 999 niveaux de difficulté à votre disposition.▷ Appuyez longuement sur la touche  jusqu'à l'annonce du niveau suivant. Répétez l'opération jusqu'à ce que le niveau souhaité soit annoncé.

Mode mémoire

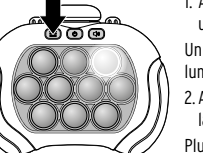
 Il y a 9 niveaux. Pour atteindre le niveau supérieur, vous devez tout d'abord terminer 5 sous-niveaux. Un signal sonore retentit, puis les lumières s'al-lument les unes après les autres et s'éteignent à nouveau. Un autre signal sonore retentit pour annoncer que la série est terminée.

▷ Appuyez maintenant sur les picots dans l'ordre dans lequel les lumières se sont allumées. Un signal de succès confirme que l'ordre du sous-niveau est correct. Si vous avez réussi le niveau, une fanfare de succès retentit et vous entendez l'annonce du niveau de difficulté suivant (p. ex. **niveau 2**). Si vous appuyez sur le mauvais picot ou si vous appuyez trop rapidement sur la touche Reset, une mélodie d'échec retentit et toutes les lumières clignotent plusieurs fois en même temps. Vous vous retrouvez au premier niveau.▷ Redémarrez le jeu en appuyant sur la touche Reset.

Choisir un autre niveau de difficulté

Si vous n'avez pas encore démarré le jeu en **mode mémoire**, vous pouvez choisir un autre niveau de difficulté. Vous avez 9 niveaux de difficulté à votre disposition.▷ Appuyez longuement sur la touche  jusqu'à l'annonce du niveau sui-vant. Répétez l'opération jusqu'à ce que le niveau souhaité soit annoncé.

Mode score

 1. Appuyez sur tous les picots lumineux en une minute. Un signal de succès confirme que toutes les lumières ont été éteintes. 2. Appuyez sur la touche Reset pour démarrer la prochaine partie. Plus vous éteignez de lumières, plus votre score est élevé (max. 100 points). Le score maximal atteint est mémorisé automatiquement. Si vous appuyez sur la touche Reset trop tôt ou sur un mauvais picot, un signal d'échec retentit et toutes les lumières clignotent plusieurs fois en même temps.

Référence: 702 424

Made exclusively for:
Tchibo GmbH, Überseering 18, 22297 Hamburg, Germany, www.tchibo.ch

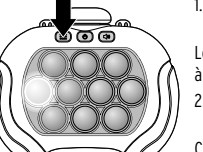
Les points ne sont pas notés et vous vous trouvez à nouveau au début du jeu. Si toutes les lumières n'ont pas été éteintes dans le temps imparti, *Die Zeit ist abgelaufen. Das Ergebnis beträgt ... Punkte. (Le temps imparti est écoulé. Le score est ...)* retentit.▷ Redémarrez le jeu en appuyant sur la touche Reset.

Demander l'annonce du score

Si vous n'avez pas encore démarré le jeu en **mode score**, vous pouvez deman-der à ce que le score maximal soit annoncé.▷ Appuyez longuement sur la touche  jusqu'à ce que le score maximal soit annoncé.

Le score maximal est perdu après un changement de piles.

Mode multi-joueurs

 1. Appuyez sur les picots lumineux, puis sur la touche Reset. Les lumières s'allument toutes de gauche à droite et une mélodie retentit. 2. Pendant ce temps, donnez l'appareil à votre partenaire de jeu. C'est à son tour de jouer, ensuite il vous rend l'appareil ou le fait passer.

À chaque fois que vous terminez un niveau, le nombre de lumières à éteindre en appuyant sur les picots augmente, et le temps imparti diminue. Si vous appuyez sur la touche Reset trop tôt ou sur un mauvais picot, un signal d'échec retentit et toutes les lumières clignotent plusieurs fois en même temps. Si vous n'avez pas éteint les lumières dans le temps imparti, une mélodie d'échec retentit et toutes les lumières clignotent plusieurs fois en même temps. Vous vous retrouvez au début du jeu.▷ Redémarrez le jeu en appuyant sur la touche Reset.

Nettoyage

PRUDENCE - risque de détérioration

- Pour le nettoyage, n'utilisez pas de produits chimiques ni de nettoyeurs agressifs ou abrasifs.
- Ne plongez pas l'article dans l'eau.

▷ Si nécessaire, nettoyez l'article avec un chiffon sec et non pelucheux.

Caractéristiques techniques

Modèle:	702 424
Piles:	3x LR3 (AAA)/1,5 V (ZnMnO2)
Température ambiante:	de +10 à +40 °C
Made exclusively for:	Tchibo GmbH, Überseering 18, 22297 Hamburg, Germany www.tchibo.ch
Sous réserve de modifications techniques et esthétiques de l'article dues à l'amélioration des produits.	



Élimination

L'article, son emballage et les piles fournies sont produits à partir de maté-riaux précieux pouvant être recyclés afin de réduire la quantité de déchets et de préserver l'environnement.

Éliminez l'**emballage** selon les principes de la collecte sélective en séparant le papier, le carton et les emballages légers.

 Les **appareils**, ainsi que les **piles, ordinaires ou rechargeables, et les batteries** signalés par ce symbole ne doivent pas être éliminés avec les ordures ménagères! Vous êtes tenu par la législation d'éliminer les appareils en fin de vie en les séparant des ordures ménagères. Les appareils électriques contiennent des substances dangereuses qui peuvent nuire à l'environnement et à la santé en cas de stockage et d'élimination incorrects. Pour avoir des in-formations sur les centres de collecte où remettre les appareils en fin de vie, adressez-vous à votre municipalité. Vous êtes tenu de remettre les piles et batteries usagées aux centres de collecte de votre ville ou de votre commune ou aux commerces spécialisés vendant des piles. Masquez les contacts avec du ruban adhésif avant d'éliminer les piles et les batteries au lithium.

Informations supplémentaires sur les piles fournies:

Fabricant:	Naccon Power Technology Co., Ltd 6F Block A, Dongshangang Industrial Park, Xixiang St., Baoan District, Shenzhen, P.R. China
Marque:	NACCON
Site web:	http://www.naccon.com
Courriel:	aguoguo@naccon.com
Date de fabrication:	2024/10